

Положение

об Открытой олимпиаде школьников «ДМИП – IT»

Министр образования Пензенской области

Воронков А. Г.

Директор МБОУ ЛСТУ №2 г. Пензы

Щеглова В. Ч.

Директор CodeInside

Семенкин М. В.

Руководители ДМИП.рф

Адамский С. С.

Зайцев В. А.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение об Открытой олимпиаде школьников «ДМИП – IT» (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения Открытой олимпиады школьников «ДМИП – IT» (далее - Олимпиада), её организационно - методическое обеспечение, порядок участия в Олимпиаде и определения победителей в 2019-2020 учебном году.

1.2. Основными целями олимпиады являются:

- выявление и развитие у обучающихся интеллектуальных творческих способностей;
- стимулирование интереса к современным компьютерным технологиям и научно-исследовательской деятельности;
- создание необходимых условий для поддержки одарённых детей, распространение и популяризация научных знаний среди молодежи;
- укрепление творческих связей учителей и преподавателей образовательных учреждений.

1.3. Задачи олимпиады:

- углубить и расширить знания учащихся по информационным технологиям;
- выявить качество и уровень успешности обучения;
- проверить умение применять полученные знания в самостоятельной практической деятельности.

1.4. Организаторами Олимпиады являются: дистанционный мультимедийный Интернет-портал «ДМИП.рф», Министерство образования Пензенской области;

1.5. Площадкой проведения является МБОУ ЛСТУ №2 г. Пензы;

1.6. Олимпиада проводится по следующим направлениям:

- Программирование;
- Вёрстка HTML-страниц;
- Создание мультимедийных презентаций.

1.7. Олимпиада проводится по авторским заданиям, составленным экспертами среднего (полного) общего образования, высшего профессионального образования. Рабочим языком проведения олимпиад является русский язык;

1.8. Информационная поддержка мероприятия осуществляется партнёрами в лице ТРК «Наш дом», Интернет-сообщества «Типичная Пенза»;

1.9. Партнёром конкурса является компания «CodeInside» (г. Пенза, ул. Суворова 64б, 6 этаж).

2. Организационно-методическое и финансовое обеспечение олимпиады

2.1. Организаторы олимпиады осуществляют на основе принципов централизации и методического единства организацию и проведение Олимпиады.

2.2. Организационно-техническое и научно-методическое сопровождение деятельности Организаторов олимпиады осуществляет Интернет-портал

«ДМИП.рф» при поддержке партнёров в лице МБОУ ЛСТУ №2 г. Пензы, МБОУ СОШ № 30 г. Пензы, компании «CodeInside».

2.3. Для проведения олимпиады Организаторы олимпиады создают оргкомитет, методическую комиссию и жюри олимпиады на срок не более одного года.

2.4. Финансовое обеспечение проведения олимпиады осуществляется Организаторами олимпиады. Организационный комитет олимпиады в рамках доступных ему финансовых ресурсов осуществляет финансовое обеспечение организации и проведения этапов олимпиады. Взимание платы за участие в олимпиаде не допускается.

3. Функции оргкомитета, методической комиссии, жюри

3.1. Оргкомитет олимпиады:

- определяет форму проведения олимпиады и осуществляет её организационно-методическое обеспечение;
- определяет квоту победителей от общего количества участников заключительного этапа олимпиады;
- определяет порядок проведения учебно-тренировочных мероприятий;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении всех этапов олимпиады;
- устанавливает регламент проведения олимпиады;
- обеспечивает непосредственное проведение олимпиады;
- формирует составы методической комиссии и жюри олимпиады;
- рассматривает совместно с методической комиссией и жюри олимпиады апелляции участников заключительного этапа олимпиады и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- утверждает список победителей и призеров олимпиады;
- обеспечивает награждение победителей и призеров олимпиады;
- публикует на сайте портала «ДМИП.рф» отчёт по итогам проведенной олимпиады;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об олимпиаде.

3.2. Методическая комиссия олимпиады:

- разрабатывает методические рекомендации по проведению олимпиады;
- вносит предложения в оргкомитет по составу жюри;
- вносит предложения в оргкомитет по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения и методического обеспечения олимпиады;
- представляют отчёт в оргкомитет олимпиады по каждому этапу олимпиады;
- разрабатывает материалы олимпиадных заданий для этапов олимпиады;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий всех этапов олимпиады;
- рассматривает совместно с оргкомитетом олимпиады и жюри олимпиады апелляции участников заключительного этапа Олимпиады, принимает

участие в рассмотрении конфликтных ситуаций, возникающих при отборе участников очного этапа и его проведении;

- обеспечивает методическое и содержательное единство олимпиадных заданий;
- публикует решения олимпиадных заданий и осуществляет иные функции в соответствии с положением об олимпиаде.

3.3. Жюри олимпиады:

- осуществляет проверку, оценку и контроль результатов участников олимпиады;
- оценивает методическое и содержательное единство олимпиадных заданий;
- рассматривает совместно с оргкомитетом олимпиады и методической комиссией олимпиады апелляции участников заключительного этапа олимпиады;
- устанавливает количественные критерии отнесения участников этапов олимпиады к победителям и призёрам олимпиады;
- осуществляет иные функции в соответствии с положением об олимпиаде.

4. Порядок организации и проведения олимпиады

4.1. Олимпиада проводится с 1 сентября 2019 года по 20 декабря 2019 года в два этапа – дистанционный отборочный и очный заключительный.

4.2. Отборочный этап проводится в один дистанционный тур и завершается не позднее 1 ноября 2019. Сроки и даты проведения туров отборочного этапа определяется организационным комитетом олимпиады.

4.3. Заключительный этап олимпиады проводится в очной форме в декабре 2019 года. Сроки проведения заключительного этапа устанавливаются организационным комитетом олимпиады.

5. Порядок участия в олимпиаде и определение победителей

5.1. В олимпиаде могут принять участие любые лица в возрасте до 18 лет включительно.

5.2. К участию в отборочном этапе допускаются участники, прошедшие дистанционную регистрацию на портале «ДМИП.рф».

5.3. Отборочный этап олимпиады заключается в рейтинговом выполнении участниками «базового» задания по выбранному направлению:

5.3.1 Программирование – изготовление консольного приложения по заданию под операционную систему MS Windows (должно работать из-под Windows) на любом из языков программирования (Pascal, python, C++ и т.п.);

5.3.2 Вёрстка HTML – изготовление страницы html по заданию;

5.3.3 Мультимедийные презентации – изготовление презентационного документа средствами MS PowerPoint по установленной задаче;

5.4. Задания для отборочного этапа в приложении 1.

5.5. К участию в очном заключительном этапе олимпиады допускаются участники, прошедшие отборочный этап олимпиады. Итоговый список

кандидатов на заключительный этап публикуется не позднее, чем за 20 рабочих дней до первого дня проведения заключительного этапа.

5.6. Победители и призеры олимпиады определяются по результатам заключительного этапа олимпиады.

5.7. Победители и призеры олимпиады награждаются дипломами и памятным подарками. Организаторы размещают информацию о победителях и призерах олимпиады на Интернет-портале «ДМИП.рф» в срок до 7 дней с момента завершения мероприятия.

Приложение 1. Задания и критерии оценивания

1. **Программирование.** Необходимо реализовать консольное приложение-игру, выполняющее сценарий игры в «напёрстки» с текстовым графическим интерфейсом (графика может быть реализована при помощи любых текстовых символов). Пользователь должен видеть на экране три объекта, играющих роль контейнера для искомого объекта (например три колпачка, баночки, ящика или любых других подобных объектов, в которые можно спрятать искомый шарик, звёздочку, монетку и т. п.). Игра показывает в какой из контейнеров был помещён искомый объект и перемешивает их в случайном порядке на глазах у пользователя, после чего задаёт вопрос типа: «В каком ... находится искомый ...?». Пользователь делает выбор каким-либо способом. После выбора пользователя программа показывает, в каком объекте был спрятан предмет и выносит вердикт о правильности выбора.

1.1. Критерии оценивания:

1.1.1. Понятность и дружелюбность интерфейса к пользователю, логичность навигации;

1.1.2. Качество графической реализации;

1.1.3. Качество программного кода и его читабельность;

1.2. Требования:

1.2.1. Программа должна работать в режиме текстовой консоли в операционной системе Microsoft Windows 7-10;

1.2.2. Конкурсной работой будет считаться файл-архив со скомпилированным файлом программы для запуска в операционной системе и каталогом с исходным кодом программы;

1.2.3. Если для запуска программы требуется наличие библиотек или фреймворков, укажите их в файле readme.txt;

1.2.4. Разработка программ допускается только в бесплатных IDE и средах;

1.2.5. Язык программирования не имеет значения;

1.2.6. Общий размер файла-архива не должен превышать 2 мегабайта.

2. **Вёрстка HTML.** Необходимо произвести одну страницу HTML, которая бы в точности повторяла графический макет. Допускается использование HTML, CSS и спрайтовых изображений. Изображение макета в цвете находится на сайте ДМИП.рф (на странице олимпиады).

CRYPTOSIGNAL TECHNOLOGY | 8 (551) 551 5088 | ПЕРЕЗВОНИТЬ НАМ

Почему мы?

- ВЫСОКАЯ ДОХОДНОСТЬ**
Получайте прибыль от инвестиций до 16% ежемесячно. Лучшие условия доходности от ведущей компании.
- ГИБКИЕ УСЛОВИЯ**
Возможность инвестировать от 1000 рублей и выводить средства, когда это необходимо.
- БЕЗОПАСНОСТЬ**
Полный контроль над финансами в личном кабинете. Каждая операция находится под Вашим контролем.

Частые вопросы

- 1. Где зарегистрирована компания?**
Основной офис компании находится в Великобритании, также компания имеет представительства в различных городах по всему миру.
- 2. Есть ли представительство в России?**
- 3. Сколько лет работает компания?**
- 4. Чем занимается компания?**
- 5. Заключает ли компания договор?**
- 6. Существует ли партнерская программа?**

2020 © Crypto Signal Technology LTD. ALL Rights Reserved. | Политика безопасности | Конфиденциальность

2.1. Критерии оценивания:

- 2.1.1. Точность вёрстки (соответствие разметки и стилей образцовому макету);
- 2.1.2. Адекватность использования средств HTML и CSS;
- 2.1.3. Кросс-браузерность (корректное отображение в часто используемых браузерах, в первую очередь Google Chrome);
- 2.1.4. Читательность кода страницы;

2.2. Требования:

- 2.2.1. Нельзя использовать визуальные редакторы HTML;
- 2.2.2. Допускается использование только бесплатных редакторов, работающих под управлением Microsoft Windows 7-10;
- 2.2.3. Конкурсной работой считается файл-архив со всеми необходимыми ресурсами для просмотра страницы в web-браузере;
- 2.2.4. Размер файла не должен превышать 5 мегабайт.

3. **Мультимедийная презентация.** Необходимо средствами Microsoft PowerPoint реализовать симуляцию экрана загрузки компьютера: этап загрузки Bios, выбор операционной системы, загрузка выбранной операционной системы, загрузка пользователя и рабочего стола. Другими словами: всё, что Вы видите своими глазами при включении компьютера, должно быть визуально передано средствами PowerPoint.

3.1. Критерии оценивания:

- 3.1.1. Алгоритмическая точность симуляции;
- 3.1.2. Визуальная точность симуляции;
- 3.1.3. Использование инструментария программы для презентаций;

3.2. Требования:

- 3.2.1. Запрещается использование видеофайлов;
- 3.2.2. Запрещается использование анимированных изображений GIF, в тех случаях когда анимацию можно реализовать при помощи инструментов программы для презентации;
- 3.2.3. Конкурсной работой будет являться один файл презентации, созданный в программе для презентаций (Microsoft PowerPoint 2010-2019, Office 365, Open Office Impress или Libre Office Impress);
- 3.2.4. Размер файла не должен превышать 20 мегабайт;
- 3.2.5. Необходимо **реализовать экран выбора операционной системы**, а пользователь на выбор должен загрузить одну из двух операционных систем;
- 3.2.6. Участник может выполнить имитацию загрузки любой операционной системы с графическим (не текстовым) интерфейсом.