

# **DMIP-IT**

**Финал 2023/2024**

**Программирование игр**

**Вёрстка**

**НейроАрт**

**WEB**

**3D моделирование**

# 70+ городов и населённых пунктов

Арзамас	Архангельск	Баженово	Белая Калитва	Биробиджан	Волгоград	
Всеволожск	Городище	Донецк	Севастополь	Сыктывкар	Балаково	
Уфа	Гусев	д.Дугино	Димитровград	Донецк	Екатеринбург	
Заречный	ЗАТО г. Фокино	Кировск	Кузнецк	рп Евлашево	Курск	
Лангепас	Лесозаводск	Липецк	Малая Сердоба	Мариуполь	Могойтуй	
Можайск	Находка	Неудачино	Нижневартовск	Нижний Новгород		
Нижний Тагил	Новокузнецк	Омутнинск	п. Правохеттинский	п. Мичуринский		
П.г.т. Белый Яр	ПГТ Могойтуй	пгт Тымовское	пгт. Могойтуй	Пенза	Первомайск	
посёлок Ровное	посёлок Ровные		Псков	р.п. Степное	р.п.им.Степана Разина	
Реутов	Россошь	Ростов на Дону	с. Засечное	Севастополь	с. Березовка	
Степное	Сыктывкар	Сычевка	Тверь	Тулома	Тымовское	Тында
Хабаровск	Чапаевск	Черногорск	Чернь	Шадринск	Щигры	
		Югорск	Ярославль			

# DMIP-IT

2019/2020 - 59 участников

2020/2021 - 97 участников

2021/2022 - 119 участников

2022 - не проводилось

2023/2024 - 234 участника

# Программирование игр

Реализовать игру «Гонки».

- Дорога состоит **из трёх** полос движения.
- Машина занимает одну из полос и движется по ней.
- Переход между полосами осуществляется клавиатурой.
- На полосах движения появляются препятствия (другие авто), о которые машина разбивается, также машина разбивается при перестроении дальше края дороги.
- Осуществить счёт: кол-во пройденных препятствий.
- Интерфейс: консоль, псевдографика.
- Осуществить фиксацию счёта и рекордов.

ИТОГ – АРХИВ ZIP <= 5 МЕГАБАЙТ

КРИТЕРИИ:

1. Интерфейс
2. Качество псевдографики
3. Качество кода
4. Авторские, дополнительные возможности в игре



# Вёрстка

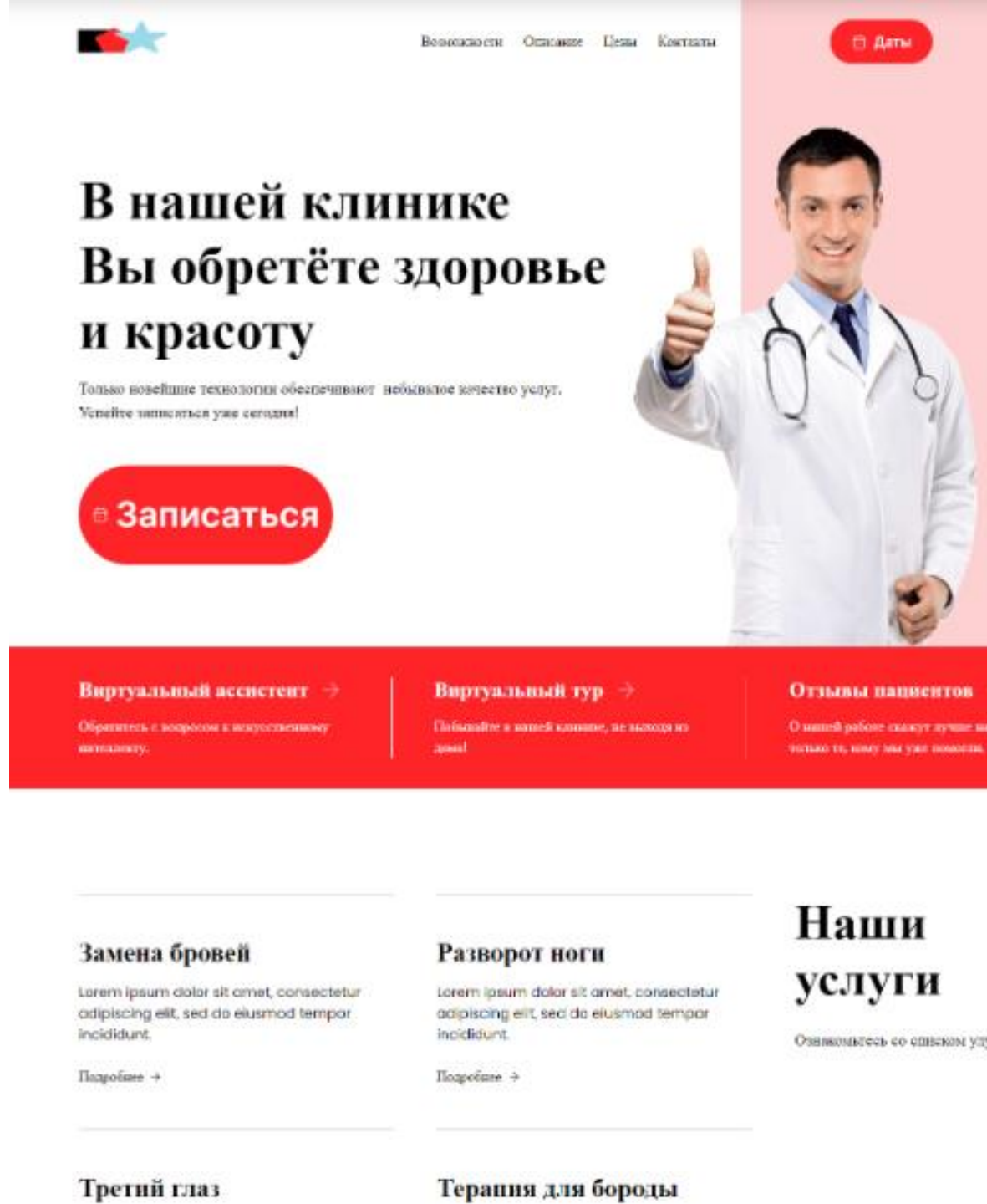
Сверстать макет страницы без фреймворков и WYSIWYG.

- Только чистые HTML+CSS
- ТОЧНО ПЕРЕДАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ НА СТРАНИЦЕ
- Макет и фотку мужика взять на странице конкурса

ИТОГ – АРХИВ ZIP <= 5 МЕГАБАЙТ

КРИТЕРИИ:

1. Точность вёрстки
2. Адекватность кода HTML и CSS
3. Отображается в Chromium браузерах
4. Авторские hover-эффекты





# НейроАрт

## **ДОРИСОВАТЬ КАРТИНУ «АвтоКот путешественник»**

Кот Тимошка наконец-то купил себе кабриолет и отправился в путешествие по таинственному городу Мурляднии.

На его пути виднеются 3 дома, в которых живут 4 мурмяу-котика: Васька – рыжий-полосатый, Дуська – потрепанный забияка без одного уха, Минутка и Часик – молодожёны, темноволосые сверхпушистые с зелёными глазами.

На горе видняется замок Короля Енотия III, в котором проходит ежегодное торжество печенья.

А по другую сторону Тимошки – шикарный пруд с мурчащими рыбаками!

**ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТОЛЬКО <https://fusionbrain.ai/editor/>**

**СТАРТОВУЮ КАРТИНКУ ВЗЯТЬ НА СТРАНИЦЕ КОНКУРСА**

**ИТОГ – КАРТИНКА PNG <= 9 МЕГАБАЙТ**

### КРИТЕРИИ:

1. Степень детализации заданных условий
2. Степень отсутствия генеративных артефактов на изображении
3. Визуальная целостность
4. +5 баллов, если котик едет не один ;)



# WEB

**Необходимо создать один многостраничный WEB-сайт.**

HTML, CSS, JS

Тема "Фан-сайт Григория Перельмана".

Григорий Перельман - величайший математик современности, который решил одну из 7 задач тысячелетия, определённых Математическим институтом Клэя (остальные 6 задач остаются нерешёнными по сей день).

Сайт должен содержать: информацию об учёном.

Пример (не обязательный) разделов: "Биография", "Достижения", "Интересные факты" и др.

**ИТОГ – ЗАГРУЖЕННЫЙ НА ХОСТИНГ САЙТ В ПАПКУ «final»**

(её надо сделать самостоятельно)

**ДАННЫЕ ДЛЯ ВХОДА УКАЗАНЫ В КОММЕНТАРИИ К ЗАЯВКЕ НА ДМИП.рф**

## **КРИТЕРИИ:**

1. Адекватность дизайна
2. Не менее 3 разделов
3. Отображается в Chromium браузерах.
4. Сложность исполнения идеи.
5. Наполнение.

**ЕСЛИ НЕТ ССЫЛОК  
НА ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ –  
ШТРАФ 10% ОТ СУММЫ БАЛЛОВ**



# 3D моделирование

## Модель памятника «Голубь мира» в Пензе

Если в картинках Яндексa вбить запрос «Пенза памятник Голубь Мира», то сможете найти Крайне интересный арт-объект из СССР, который жив в Пензе до сих пор. На крыльях надпись: «МИРУ МИР». Слово «мир» немного пострадало :(, но Вам нужно его восстановить! Как нужно восстановить и лучи солнца над словом «мир».

Простые формы и понятность – делают памятник отличной темой для задания по моделированию.

ИТОГ – модель в формате GLB  
СДЕЛАТЬ В TINKERCAD ПОД УЧЁТНОЙ ЗАПИСЬЮ, ВЫДАННОЙ  
В ЛИЧНОМ СООБЩЕНИИ ЗАЯВИТЕЛЮ НА ДМИП.рф

### Критерии:

- Технологичность (например, ничего не висит воздухе)
- Степень детализации
- Схожесть с оригиналом





## **БОНУС!**

**Мы готовы нарисовать крутого котика  
в Ваш наградной диплом,  
если заснимете процесс работы над проектом  
через OBS студию и выложите на youtube!**

**Ссылку на видео пришлите в ВК  
с указанием ФИО, НАПРАВЛЕНИЯ**

**[vk.com/id12970272](https://vk.com/id12970272)**

**ЗАВЕРШЕНИЕ ПРИЁМА 16.03.2024, 13:30 МСК**

**ЗА КАЖДУЮ ПОЛНУЮ МИНУТУ ОПОЗДАНИЯ  
ШТРАФ 1% ОТ СУММЫ БАЛЛОВ**

**ВОПРОСЫ И ПРОБЛЕМЫ**

**[vk.com/id12970272](https://vk.com/id12970272)**