

Приложение № 1
к приказу Управления образования
города Пензы
от «_____» № _____

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении V городской математической игры «Приключения Архимеда»**

I. Общие положения Игры

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи проведения V городской математической игры «Приключения Архимеда» (далее – Игра), порядок ее организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей и призеров.

1.2. Организаторами Игры являются Управление образования города Пензы, Муниципальное казенное учреждение «Центр комплексного обслуживания и методологического обеспечения учреждений образования» (далее – МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы), портал поддержки дистанционных мультимедийных Интернет-проектов «ДМИП.рф», муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Лицей современных технологий управления № 2» г. Пензы (далее – МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы).

II. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры: развитие навыков у обучающихся муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы решения практико-ориентированных задач и способностей к преодолению мыслительных стереотипов в решении задач по математике.

2.2. Задачи Игры:

- создание условий для повышения интеллектуального уровня обучающихся, уровня функциональной грамотности обучающихся, популяризации математического образования;
- формирование общих способностей интеллектуальной деятельности на основе математического содержания заданий практической направленности;
- стимулирование опыта математического моделирования;
- отработка навыков командного взаимодействия в условиях достижения общей цели.

III. Организация проведения Игры

3.1. В целях реализации задач, обеспечения подготовки и проведения Игры формируется организационный комитет Игры (далее – оргкомитет).

3.2. Состав оргкомитета формируется из числа сотрудников Управления образования города Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, портала поддержки дистанционных мультимедийных Интернет-проектов «ДМИП.рф», МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы.

Полномочия оргкомитета:

- разработка сценария проведения Игры;
- прием заявок на участие в Игре;
- организация проведения Игры;
- принятие мер по предотвращению и урегулированию конфликтов;
- подготовка дипломов;
- обобщение итогов Игры.

3.3. Для оценки результатов участников формируется жюри Игры.

3.4. Состав жюри формируется из числа представителей образовательных организаций города Пензы и иных заинтересованных лиц (по согласованию).

Полномочия жюри:

- оценка результатов команд-участниц;
- определение победителей и призеров Игры;
- анализ итогов Игры.

IV. Условия участия в Игры

4.1. В Игре могут принять участие обучающиеся 7-9 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Пензы (далее – учреждения).

4.2. Для участия в Игре учреждение подает в оргкомитет заявку установленного образца согласно приложению 1 к настоящему положению.

4.3. К участию допускаются команды, численность которых – 7 человек.

Состав команды-участницы:

- руководитель команды – 1 человек (педагогический работник учреждения, который в ходе Игры оказывает организационную помощь команде);
- капитан команды – 1 человек;
- участник команды (обучающийся 8-9 класса) – 5 человек;

4.4. Заявка на участие в Игре направляется в оргкомитет в срок до 15.02.2026 через портал поддержки дистанционных мультимедийных Интернет-проектов «ДМИП.рф» (далее – портал). По завершении приема заявок оргкомитетом составляется протокол о приеме заявок, который размещается на официальном сайте Управления образования города Пензы.

4.5. Алгоритм подачи заявки:

- капитан команды регистрируется на портале;
- выбирает на портале мероприятие для подачи заявки;
- в личном кабинете капитан размещает 3 документа: заявка на участие (в формате WORD и PDF), согласия на обработку персональных данных всех участников команды (в формате PDF), файл с выполненным домашним заданием (п. 5.3 настоящего положения).

4.6. Ответственные за прием заявок для участия в Игре – Хальметова Наиля Ханифовна, учитель математики (контактный телефон: 89374471357), Турилкина Лариса Сергеевна, учитель математики (контактный телефон: 89063962083), Адамский Сергей Сергеевич, учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (контактный телефон: 89875089937).

V. Порядок проведения Игры

5.1. Дата проведения Игры – 27.02.2026. Начало – 13:00.

5.2. Место проведения Игры – МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пенза (корпус № 2 по адресу: г. Пенза, ул. Бакунина, 88а).

5.3. Домашнее задание для команд-участниц – проект на тему: «Создание реальной модели к основным теоремам и задачам по геометрии 8 класса».

Для защиты проекта команде необходимо выполнить макет - наглядное пособие к теореме или практической задаче курса геометрии 8 класса, оформить презентацию в формате Power Point (до 5 слайдов) с решением задачи к выполненной модели.

Продолжительность презентации проекта – не более 7 минут (выступление одного участника – не более 5 минут, дискуссия и ответы на вопросы жюри – до 3 минут).

Критерии оценивания:

- оригинальность идеи и ее исполнения;
- содержание: степень раскрытия темы, полнота и проработанность проекта;
- практическая направленность;
- качество выполнения фигуры (материал, аккуратность, функциональность);
- защита проекта, вовлеченность участников, четкость и логичность изложения.

Количество баллов за критерий: 2 – соответствует критерию, 1 – частично соответствует критерию, 0 – не соответствует критерию.

Максимальное количество баллов за выполнение домашнего задания – 10 баллов.

5.4. Игра представляет собой командное движение по маршруту, на котором расположены игровые «точки». На каждой игровой «точке» команде будут предложены математические задачи практической направленности.

Продолжительность выполнения задания одной игровой «точки» – 10 минут.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Продолжительность прохождения Игры – 90 минут.

VI. Подведение итогов Игры

6.1. По итогам Игры жюри определяет одну команду победителя и две команды призеров, набравшие наибольшее количество баллов за Игру согласно сводному протоколу жюри Игры.

6.2. При одинаковых количествах баллов у команд проводится дополнительный раунд «Битва капитанов».

6.3. Победители и призеры Игры награждаются дипломами Управления образования города Пензы.

6.4. Члены жюри по результатам Игры вправе расширить квоту победителей, призеров Игры. В случае расширении квоты оформляется протокол, который подписывается председателем жюри.

Приложение № 1
к Положению о проведении
V городской математической
игры «Приключения Архимеда»

Заявка на участие в V городской математической игре «Приключения Архимеда»

Наименование учреждения			
Адрес электронной почты			
ФИО руководителя команды (педагог)			
Контактный телефон (сотовый)			
Наименование команды			

Данные участников команды

Роль в команде	ФИО участника	Класс	Сертификат ПФДО (обязательно)
Капитан		9	
Участник		9	
Участник		9	
Участник		8	
Участник		8	
Участник		8	

Директор МБОУ

_____ / _____ / _____

подпись

расшифровка подписи

Приложение № 2
к Положению о проведении
V городской математической
игры «Приключения Архимеда»

Форма согласия родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____,

(ФИО родителя (законного представителя))

паспорт _____ выдан _____,

(серия)

(номер)

(когда и кем выдан)

(в случае опекунства указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего

(ФИО несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____,

даю свое согласие на обработку в оргкомитет V городской математической игры «Приключения Архимеда» (далее – Игра) персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- сведения об учреждении, в котором обучается несовершеннолетний;
- класс обучения;

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего исключительно в целях проведения Игра, а также на хранение данных об этих результатах на бумажных и/или электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Я проинформирован, что оргкомитет Игра гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« » 2026 г.

подпись

/

ФИО

/

Приложение № 2
к приказу Управления образования
города Пензы
от « » № _____

Состав организационного комитета V городской математической игры
«Приключения Архимеда»

Председатель	Ветошкина Ольга Николаевна, заместитель начальника Управления образования города Пензы
Заместитель председателя	Фрольцова Татьяна Александровна, заместитель начальника отдела общего образования Управления образования города Пензы
Члены оргкомитета	Кремнева Татьяна Борисовна, заместитель директора МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы
	Попкова Татьяна Николаевна, директор МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы
	Степанова Алла Сергеевна, заместитель директора по научно-методической работе МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы
	Хальметова Наиля Ханифовна, учитель математики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы
	Адамский Сергей Сергеевич, учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы
Секретарь	Громова Кристина Александровна, главный специалист отдела общего образования Управления образования города Пензы

Приложение № 3
к приказу Управления образования
города Пензы
от «___» _____ № _____

Состав жюри V городской математической игры «Приключения Архимеда»

Председатель	Гаврилова Маргарита Алексеевна, доктор педагогических наук, профессор кафедры «Информатика и методика обучения информатике и математике» ФГБОУ ВО «ПГУ» (по согласованию)
Заместитель председателя	Переточкина Мария Геннадьевна, начальник отдела дополнительного образования и воспитания МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы (по согласованию)
Члены жюри	Мандрыченко Олег Борисович, учитель математики МБОУ СОШ № 20 г. Пензы (по согласованию)
	Тюрина Ирина Геннадьевна, учитель математики МБОУ гимназии № 44 г. Пензы (по согласованию)
	Быковец Татьяна Юрьевна, учитель математики МБОУ СОШ № 58 г. Пензы им. В.Г. Мясникова (по согласованию)
	Варфоломеева Елена Петровна, учитель математики МБОУ ФЭЛ № 29 г. Пензы (по согласованию)
	Старостенкова Юлия Вячеславовна, учитель математики МБОУ СОШ № 9 г. Пензы (по согласованию)
Секретарь	Кузянова Виктория Петровна, учитель информатики МБОУ ЛСТУ № 2 г. Пензы (по согласованию)