

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ
«РЕСУРСНЫЙ ЦЕНТР ХУДОЖЕСТВЕННОГО И ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА
«СОЗВЕЗДИЕ» (ДЕТСКИЙ ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ»)



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении дистанционного межрегионального конкурса по 3D-моделированию
«Мир изометрии»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения, сроки, а также основные правила проведения дистанционного межрегионального конкурса по 3D-моделированию (далее — Конкурс).

1.2. Цель Конкурса — развитие у обучающихся навыков трёхмерного моделирования и визуализации, а также поддержка творческой и инженерной инициативы.

1.3. Задачи Конкурса:

- популяризация научно-технического и художественного творчества;
- развитие пространственного мышления и визуального проектирования;
- стимулирование интереса к современным технологиям моделирования и дизайна;
- ранняя профориентация обучающихся.

1.4. Организатор Конкурса — ГАУ ДО РБ «Ресурсный центр художественного и технического творчества «Созвездие» (Детский технопарк «Кванториум»).

1.5. Информация о Конкурсе публикуется в официальной группе ВКонтакте vk.com/kvantorium03.

Контактное лицо: Дамбаев Чимитдорж Баирович, e-mail: kvantorium03vr@gmail.com,
тел.: +7 (3012) 37-96-62, Telegram: @chimitda.

2. Участники Конкурса

2.1. К участию приглашаются обучающиеся центров дополнительного образования, общеобразовательных (в том числе коррекционных) и средних профессиональных организаций.

2.2. Возрастные категории:

- 10–14 лет;

- 15–17 лет.

2.3. Участник может отправить только одну работу на определенную тему. Допускается участие в нескольких темах и номинациях.

3. Номинации Конкурса и критерии оценивания

3.1. Номинация «Визуальная изометрия»

Для сцен, созданных в программах 3D-визуализации (Blender, 3ds Max, Cinema 4D и др.). Оцениваются композиция, свет, материалы, художественный стиль и общее визуальное впечатление.

Критерии оценивания:

№	Критерий	Описание	Баллы
1	Качество 3D-моделей	Детализация, аккуратность форм, отсутствие ошибок геометрии	15
2	Освещение	Композиция света и тени, реалистичность, визуальный баланс	5
3	Материалы и текстуры	Качество текстур, подбор материалов, чистота UV-развёртки	5
4	Оригинальность сцены	Целостность композиции, идея, атмосфера, индивидуальный стиль	10
		Максимум	35
Бонус	Анимация сцены	Есть анимация объектов сцены	5
	Отправляемые материалы	Предоставлены все требуемые файлы (рендеры, скриншоты, файл работы и т.д) из пункта 6.3.2 Положения	5
		Общий балл	45

3.2. Номинация «Инженерная изометрия»

Для сцен, выполненных в инженерных и САПР-программах (AutoCAD, Fusion 360, SolidWorks и др.). Основное внимание уделяется конструктивной точности, логике построения и оригинальности технического решения.

Критерии оценивания:

№	Критерий	Описание	Баллы
1	Техническая точность и корректность модели	Соответствие инженерным принципам, аккуратность построения, отсутствие пересечений и ошибок геометрии, корректное применение размеров и ограничений.	10
2	Конструктивность	Реалистичность сборки, логика соединений, соответствие физических принципов, работоспособность элементов.	10
3	Оригинальность решения	Идея, инженерное мышление, аккуратность подачи	10
		Максимум	30
Бонус	Отправляемые материалы	Предоставлены все требуемые файлы (рендеры, скриншоты, файл работы и т.д) из пункта 6.3.2 Положения	5
		Общий балл	35

4. Темы Конкурса

1. Трек «Комната мечты» — создайте изометрическую сцену комнаты, в которой хочется жить, работать или мечтать: спальня, студия художника, игровое пространство или уютный уголок с окном и светом.

2. Свободная тема — любая изометрическая сцена по собственному замыслу: от сказочного острова до футуристического города. Главное — выразительность и целостность композиции.

5. Требования к работе

Изометрическая сцена — это трёхмерное изображение, выполненное в ортографической проекции, при котором все три координатные оси (X, Y, Z) отображаются под равными углами, а размеры объектов по всем направлениям сохраняются без перспективного искажения.

Такой способ позволяет передать пространственное строение объектов и сцены с максимальной точностью и наглядностью.

1.1. Требования к работе:

- Рендер конкурсной работы должен быть выполнен в изометрической проекции.
- Камера должна быть установлена таким образом, чтобы сцена просматривалась под углом 45°, с охватом всей композиции.
- Формат файла — .png или .jpg.
- Разрешение не менее **1080×1080 px** (соотношение сторон 1:1).
- Название файла должно содержать фамилию, имя участника и трек, например: Иванов_Алексей_КомнатаМечты.png.

6. Сроки и порядок проведения Конкурса

6.1. Формат проведения Конкурса

Конкурс проводится в дистанционном формате.

6.2. Сроки проведения

Период проведения Конкурса: с 27 октября по 30 ноября 2025 года.

6.3. Порядок подачи работ

Для участия в Конкурсе участникам необходимо отправить заявку и конкурсную работу на платформу [ДМИП.рф](https://xn--d1ailn.xn--p1ai/?page=project&mode=show&project=738) по ссылке:

<https://xn--d1ailn.xn--p1ai/?page=project&mode=show&project=738>

6.3.1. Требования к работам

- Работа должна быть выполнена самостоятельно. Использование готовых 3D-моделей, ассетов и шаблонов не допускается. При выявлении плагиата участник дисквалифицируется.

- Допустимо использование любых специализированных программ для 3D-моделирования: Blender, Cinema 4D, SketchUp, Fusion 360, AutoCAD, SolidWorks и других.

6.3.2. Требования к отправляемым материалам

Визуальная изометрия:

- Исходный файл работы, созданной в используемой программе, с полным содержимым сцены (объекты, материалы, текстуры).

- Рендер сцены.

- Скриншоты в трёх ракурсах: вид сверху, вид слева, вид справа.

Инженерная изометрия:

- Исходный файл работы, созданной в используемой программе, с полным содержимым сцены.

- Скриншоты в трёх ракурсах: вид сверху, вид слева, вид справа и в изометрии.

Все материалы загружаются на облачное хранилище и прикрепляются на платформу [ДМИП.рф](https://dmipt.ru) в разделе мероприятия «Мир изометрии».

6.4. Порядок проведения Конкурса

- Этап 1. Приём заявок и работ — с 28 октября по 24 ноября 2025 года на платформе ДМИП.рф.

- Этап 2. Оценка работ жюри — с 25 по 29 ноября 2025 года.

- Этап 3. Подведение итогов и публикация результатов — до 1 декабря 2025 года.

- Этап 4. Рассылка электронных дипломов и сертификатов — в течение 10 рабочих дней после публикации итогов.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Работы оцениваются жюри, состоящим из специалистов в области 3D-моделирования, инженерного и художественного проектирования.

7.2. Каждый член жюри выставляет баллы по критериям оценивания, указанным в разделе 3 настоящего Положения.

7.3. Победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов. При равенстве баллов преимущество получает работа с более высокой оценкой за оригинальность.

7.4. Победители Конкурса определяются в каждой возрастной категории и в каждой номинации.

7.5. Устанавливаются степени наград:

- I степень — победитель;

- II степень — призёр;

- III степень — призёр.

7.6. Победители награждаются дипломами, участники — сертификатами.

7.7. Итоги Конкурса публикуются не позднее 1 декабря 2025 года на сайте и в группе ВКонтакте Детского технопарка «Кванториум Республики Бурятия».