

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«ЛИЦЕЙ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ УПРАВЛЕНИЯ № 2» Г. ПЕНЗЫ

" Влияние компьютерных игр на изучение английского языка"

Проектно-исследовательская работа

Рожнов Алексей Русланович

Класс: 7 «Б»

МБОУ ЛСТУ №2 г.Пенза

Руководитель: Волкова Оксана Дмитриевна,

учитель английского языка

Пенза 2022

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ.....	4
1.1. Понятие сленга.....	4
1.2. Способы образования сленговых выражений	4
1.3. Влияние жанра компьютерных игр на развитие игрового сленга	4
1.4. Развитие компьютерного сленга в игровом сообществе.....	7
2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ.....	8
2.1. Ход исследования	8
2.2. Разработка словаря для начинающих геймеров.....	11
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	14
СПИСОК ИСТОЧНИКОВ.....	15
ПРИЛОЖЕНИЕ.....	16

ВВЕДЕНИЕ

Видеоигра — игра с использованием изображений, сгенерированных электронной аппаратурой. Другими словами, видеоигра является электронной игрой, которая базируется на взаимодействии человека и устройства посредством визуального интерфейса, например телевизора, монитора компьютера или телефона.

Видеоигры в наше время — это, пожалуй, самый популярный вид развлечений среди подростков. И в большинстве случаев, для них это просто приятный способ провести время. Однако до сих пор существует всё растущая озабоченность тем, что трата времени на видеоигры не приносит никакой пользы. Так ли это?

Мы решили выяснить, могут ли видеоигры принести человеку пользу, например, помочь ему лучше узнать английский язык, на который переведены большинство игр.

Проблема: сложно определить, могут ли компьютерные игры помочь изучать английский язык. Наша работа посвящена исследованию данной темы.

Цель моей работы: определить, могут ли компьютерные игры помочь изучать английский язык.

Гипотеза: компьютерные игры способствуют изучению лексики английского языка и расширяют словарный запас.

Задачи для достижения поставленной цели:

1. Изучить научную литературу по вопросу
2. Выявить отличия классического английского языка от сленга в компьютерных играх
3. Сопоставить знания сленга компьютерных игр и словарный запас классического английского языка, которым владеют учащиеся 7 классов
4. Создать небольшое методическое пособие для учителей об Англоязычном компьютерном сленге

Компьютер является одним из современных средств обучения, обладающим уникальными возможностями. Сочетая в себе возможности телевизора, видеомаягнитофона, книг, калькулятора, являясь универсальной игрушкой, способной имитировать любые ситуации. В наше время знакомство детей с компьютером происходит уже с детства.

Актуальность данной работы заключается в том, что большинство подростков проводит много времени за компьютерными играми.

Компьютерные игры — хороший пример того, насколько долго человек может сохранять внимание на одной задаче. Почему бы нам не воспользоваться этим на благо изучения языка?

Мы выбрали данную тему исследования потому, что нас заинтересовало, как же воздействуют компьютерные игры на изучение английского языка, в какие игры играют подростки и помогает ли это им лучше изучать английского языка?

Предмет исследования: специфичные английские выражения, встречающиеся в игровой практике

Объект исследования: влияние компьютерных игр на объём словарного запаса.

В основу нашей работы положена следующая гипотеза: компьютерные игры положительно влияют на изучение английского языка, расширяют словарный запас игроков, совершенствуют восприятие речи на слух и вызывают интерес к его изучению.

Цель исследования: изучение влияния компьютерных игр на усвоение иноязычной лексики при изучении английского языка в школе.

Методы:

1. Теоретические (анализ литературы по теме)

2. Практические (Проведения анкетирования среди учащихся 7 классов)

3. Методы статистической обработки полученных результатов.

Задачи исследования:

- провести анализ публикаций по теме влияния компьютерных игр на освоение англоязычной лексики
- изучить сленг, используемый в популярных компьютерных играх;
- проанализировать соотношение сленговых выражений и классической английской речи в компьютерных играх различных жанров;
- выявить предпочтения учащихся 7 классов в компьютерных играх;
- определить степень владения сленговыми выражениями среди учащихся 7 классов;
- сопоставить уровень владения игровым сленгом и общий словарный запас английских слов у учащихся 7 классов;
- разработать словарь англоязычного компьютерного сленга, необходимый для начинающих, которые играют в компьютерные игры.

1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

1.1. Понятие сленга

Сленг — это не литературная лексика, т.е. слова и сочетания, находящиеся за пределами литературного английского (Standard English) - с точки зрения требований современной литературной нормы. Сленг в первую очередь употребляется в устной речи. Это яркий, экспрессивный слой нелитературной лексики, стиль языка, который занимает место, прямо противоположное крайне заформализованной речи. Сленг — это живой, подвижный язык, который идет в ногу со временем и реагирует на любые перемены в жизни страны и общества, а в нашем случае, в компьютерных играх [1].

1.2. Способы образования сленговых выражений

Новообразования могут быть созданы на базе любого слова, которое воспринимается как структурно-производное и морфологическое строение которого может быть осмыслено, хотя и не всегда правильно, с этимологической точки зрения.

Аффиксация — это способ образования новых слов путем присоединения к основе слова словообразовательных аффиксов. Аффиксы, при помощи которых в определенный период создается относительно много новообразований, называются продуктивными. Продуктивными в современном английском языке являются суффиксы -ing, -y, -ee, -ist, -er, -ette, ed и др.; префиксы anti-, super-, pro-, mis-, re- и др. При помощи этих аффиксов создаются новые производные слова (простые и сложные).

Конверсия — это безаффиксальный способ словообразования, в результате действия которого образуется категориально отличное слово, совпадающее в некоторых формах с исходным словом. Образованное конверсией слово выступает в новой синтаксической функции, имеет другое значение и, в случае морфологически изменяемых слов, другую парадигму [1].

Продуктивность конверсии в английском языке объясняется существованием большого количества непродуцированных слов, не закрепленных аффиксально за частью речи, сравнительной малочисленностью словоизменяемых аффиксов и грамматических форм, а также простотой образования последних.

Основной предпосылкой образования новой языковой единицы путем конверсии является изменение синтаксического функционирования слова, сопровождаемое изменением значения [5]. Для конверсии необходимо изменение привычного синтаксического окружения.

Синтаксическое окружение оказывается иным при введении слова в не свойственный ему новый контекст или при выпадении одного из элементов привычного контекста, т. е. в результате эллипсиса. При конверсии, являющейся результатом эллипсиса, появлению нового слова должно предшествовать многократное совместное употребление двух слов, так чтобы при выпадении одного из них было бы гарантировано понимание. Эллипсис приводит к образованию способом конверсии существительных из прилагательных и причастий. Например: «You trust me?» (Ты мне доверяешь?). Если бы мы строили полное предложение, получилось бы «Do you trust me?».

При конверсии образуется омоним, семантически связанный с исходным словом [7]. Например, от существительного work (работа) образовался глагол to work (работать), а от прилагательного wet (влажность) — глагол to wet (увлажнять).

1.3. Влияние жанра компьютерных игр на развитие игрового сленга

Все компьютерные игры, в которые играют пользователи персонального компьютера, классифицируются по основным жанрам.

Игры на поиск предметов (Hidden Object Games). Вам дают задание, для его выполнения вы посещаете различные локации, в которых нужно найти определенные предметы. Вам надо будет сопоставлять изображения со словами на английском языке, что помогает игроку пополнять свой словарный запас. В этих играх нет сленга, ведь все слова изображают реальные предметы и действия на классическом английском языке и не нужно быстро передавать информацию другим игрокам.

Примеры таких игр - Nancy Drew, Sherlock Holmes.

RPG (Role-Playing Game) или компьютерные ролевые игры. Игрок управляет персонажем с определенными характеристиками, выполняет различные задания, постепенно совершенствуя его умения. В итоге герой выполняет определенную глобальную миссию. В таких играх довольно много текста, в некоторых случаях он еще и озвучен носителями языка. Действия игры происходят в определённой временной эпохе, а значит диалоги полны жаргона этого времени. Вам надо будет или читать этот текст, или слушать его, тренируя навык восприятия английской речи на слух, понимая все взаимодействия с персонажами, названия заклинаний и так далее. Кроме того, в RPG есть диалоги, в которых надо выбрать определенный вариант ответа. Так как от вашего ответа зависит дальнейшее развитие сюжета, вы будете вчитываться в текст и разбираться в значении новых слов [5]. Кстати, несомненный плюс RPG в том, что у вас есть время на вдумчивое чтение и работу со словарем: пока игра ждет вашего ответа, вопрос отображается на экране. Это означает, что вы узнаете множество новых слов и языковых конструкций.

Примеры таких игр - The Witcher, Fallout, Dragon Age, The Elder Scrolls, Mass Effect.

MMO (Massively Multiplayer Online). MMO-игры представляют собой ролевые игры, в которых принимает участие большое количество игроков. Принимать в них участие может человек из любого уголка планеты. Когда вы выходите из игры, события в виртуальном мире продолжают развиваться под действием остальных игроков. В игре участвуют игроки со всего мира, поэтому у вас будет шанс пообщаться с носителями языка.

Вся информация о персонажах, предметах, и действиях полна сокращений и условных обозначений, вроде Agr, AoE, AFK и других [8]. Увлекаясь игрой, вы забудете о своих страхах и стеснении в общении с игроками, преодолев языковой барьер.

Примеры таких игр - WOW (World of Warcraft), Guild Wars 2, Elder Scrolls Online, EVE, Star Wars: The Old Republic.

Интерактивные игры. В основном интерактивные игры состоят из диалогов героев игры и Quick Time Events, то есть сцен, в которых вам нужно очень быстро выполнить какое-то действие. Большую часть времени вы наблюдаете за развитием событий. Интерактивные игры - неплохой вариант для изучающих английский и людей, которым важен интересный сюжет, а не игра как таковая [3]. В таких играх много диалогов, из которых вы сможете выучить интересные слова и фразы. Кроме того, вы будете слушать правильную английскую речь, без сокращений и замысловатых терминов. Это хорошо пополнит ваш словарный запас и научит вас многим языковым конструкциям.

Примеры таких игр - Until Dawn, Life is Strange, Beyond: Two Souls, Fahrenheit, Heavy Rain, The Walking Dead, Game of Thrones, другие игры по сериалам от Telltale.

Action. Этот вид игр ориентирован больше на игровую механику, а не сюжет. В таких играх вы будете получать различные задания, разбросанные по всем локациям. В играх Action акцент делается больше на действиях чем на словах, поэтому такие игры не столь полезны для изучения английского, если играть в одиночку – вы просто будете слушать диалоги на английском языке

в игре. Но если играть с англоговорящим партнёром, вы будете переговариваться, передавать друг другу информацию, использовать множество терминов и сокращений [4].

Примеры - Серия игр GTA, Assassin's Creed, Tomb Raider, Uncharted.

Exploration game. Вы управляете героем, который свободно перемещается по определенной территории, изучает историю мира по найденным книгам, журналам, письмам и рассказам диктора. Заданий здесь или мало, или вообще нет. В результате игрок разгадывает какую-то тайну или загадочную историю. В них используется классический английский, поэтому этот жанр подходит людям, которые далеки от игр в принципе, но хотят попробовать изучать английский и развлекаться одновременно. Вам не нужно будет напрягаться, просто читайте тексты на английском, изучая новые слова, а также слушайте диктора и развивайте восприятие речи на слух.

Примеры игр - Dear Esther, The Vanishing of Ethan Carter, Everybody's Gone to the Rapture.

Sandbox game. Главной механикой таких игр является полная свобода в изучении мира и в его изменении. Вы можете управлять предметами, преобразовывать местность, создавать любые постройки. Вы можете свободно конфигурировать все предметы и текстуры на карте. Многие из игр этого жанра имеют многопользовательский режим, в котором вы вместе с англоговорящим партнёром можете обсуждать свои постройки, действия, делиться впечатлениями [6]. В общении с другими игроками и будет использоваться сленг, нужный для передачи информации друг другу.

Примеры – Minecraft, серия игр Animal crossing, Garry's Mod, Teardown, серия игр Sims.

1.4. Развитие компьютерного сленга в игровом сообществе

Говоря об исключительно однопользовательских играх, в большинстве случаев процент содержания английской речи в них равен 100%, но многие из современных зарубежных игр были локализованы.

Языковая локализация — перевод и культурная адаптация продукта к особенностям определенной страны, региона или группы населения. Причем под «продуктом» понимается любой товар или услуга. Локализация представляет собой вторую фазу в рамках общего процесса интернационализации и локализации. Она предусматривает также всестороннее изучение целевой культуры, необходимое для правильной адаптации продукта к потребностям отдельных рынков [11].

Локализация – частичный или полный перевод российским разработчиком игры зарубежного издательства.

Издательства зарубежных игр разделяют локализацию на 2 типа: полную и частичную.

Полная локализация - переведено все: игровое меню, сюжетные диалоги и видео ролики, что бывает довольно редко.

Частичная локализация – переведено только меню и присутствуют русские субтитры [11].

Полная локализация игр - большая редкость в игровой индустрии, и причин тому много. Самая главная причина, пожалуй, это то, что времени на локализацию выделяют намного меньше, чем на озвучивание оригинала. От этого страдает качество.

Если игра была локализована, то и зарубежного сленга там не будет. Но что на счёт многопользовательских игр?

Многопользовательские онлайн-игры – в исследовании проходящие под аббревиатурой ММО. Именно жанр ММО, по мнению шведских преподавателей, наиболее полезный для изучения английского языка инструмент [12]. И это не удивительно.

При условии игры в режиме онлайн, в команде могут оказаться геймеры из разных стран. Закономерно, что в англоязычной игре игроки вынуждены общаться на английском. Приходится не только читать и слушать, но и общаться с партнерами по команде, другими геймерами. При быстрой передаче информации, как известно, используется сленг, ведь сам мир игры полон вещей, которые простыми словами достаточно быстро и понятно не объяснишь. Например, возьмем LINEAGE II. Эта игра насыщена фантазийными элементами: эльфами, орками, гномами, магией, паровыми технологиями, необычными названиями мобов, обширными земельными участками, названиями различных предметов, ресурсов и т.д [11]. Вся эта лексика настолько своеобразна! Более того, сами компьютерные игры малоэффективны, но, есть такой вариант, как ОНЛАЙН игры, это совсем другое.

Как раз ситуация с "World of Warcraft, Lineage, Eve, Aion" выглядит иначе. Здесь люди играют не самостоятельно, а со многими другими людьми, большинство которых говорят на английском языке, которые зачастую общаются с помощью микрофона посредством таких популярных программ, как Skype, Discord или Mumble.

Социальные круги расширяются, и у обычного игрока есть возможность пообщаться с другими народами. Таким образом, человек окружает себя нужной языковой средой, в которой он старается формулировать свою речь и приобретать знания от других игроков. В таких играх людям часто нужно объединяться для того, чтобы их игра была более эффективной. Вы учите грамматику и лексику, ведь общение с другими игроками - залог успеха в жанре этих игр.

С каждым обновлением игры появляются всё новые обозначения и термины, поэтому нужно постоянно следить за событиями в игре и запоминать новые слова, пополняя свой словарный запас.

2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

2.1. Ход исследования

Мы провели опрос, целью которого было выяснить предпочтения учащихся 7 классов по жанрам компьютерных игр.

В нём приняли участие 20 учеников.



Больше всего голосов – 18 получила игра Minecraft.

На втором месте находится Genshin Impact с восемью голосами.

На третьем - Counter Strike: Global Offensive с семью голосами.

Minecraft – компьютерная игра-песочница, где с помощью блоков можно построить что угодно.

Играя в Minecraft в английском переводе, вы можете узнать много новых слов и их будет просто запомнить, ведь вместе с английским названием предмета или блока вы увидите его визуально.

Так же, можно играть с другими игроками-носителями иностранных языков, обсуждая вместе свои постройки и действия. С каждым предметом в игре можно взаимодействовать по-разному, что подталкивает игрока на описание своих действий целыми предложениями с использованием различных игровых терминов, вроде “Sorry, it *lags*” или “Let’s build a house out of cobblestone before I am *GTG*”.

Genshin Impact – приключенческая игра с открытым миром, цель которой – изучать окружение и выполнять задания. Эта игра будет полезна в изучении английского, потому что пройти все сюжетные линии можно и на английском языке, узнав много новых слов из диалогов персонажей. А если отправиться на выполнение миссии вместе с англоговорящим напарником, нужно будет быстро и чётко объяснять, что нужно делать для достижения целей, нередко с использованием внутриигровых терминов и сокращений, вроде “ATK, BP, BS, Burst, Debuff, Gear, Hitbox, P2P” и другие.

Counter Strike Global Offensive это шутер от первого лица, в котором игроки делятся на две команды.

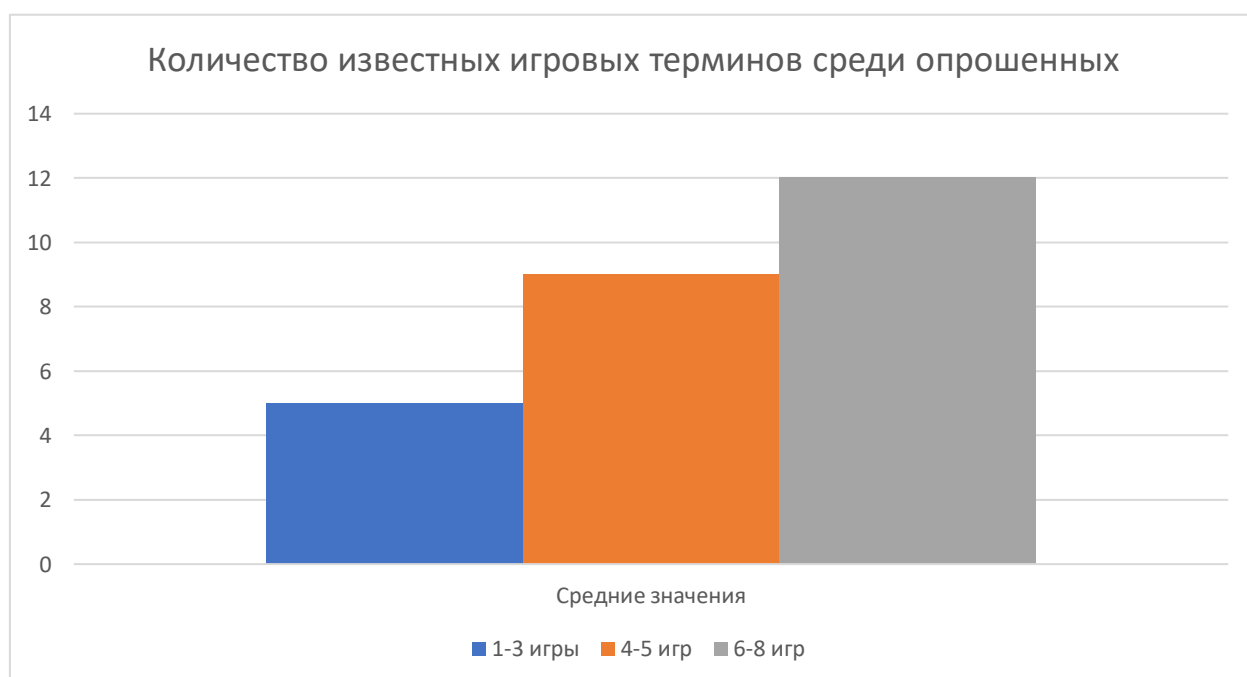
Как в и любой командной игре, важной её частью является тактика. Необходимо постоянно передавать своим членам команды информацию о местонахождении и действиях противников через голосовой чат.

Здесь и помогают ваши знания английского языка, ведь в большинстве случаев, члены вашей команды будут англоговорящими, а даже если нет, вам в любом случае придётся держать в голове множество английских слов, вроде “short, long, under, vent, spawn, mid, arch, flash, rush, save, defuse, check” и многие другие, а также не исключено и простое общение с иностранными игроками на повседневные темы. Это сильно помогает изучению английского, ведь частое повторение отдельных слов и выражений приводит к тому, что игрок подсознательно начинает их запоминать.

Во второй части опроса, мы спросили, какие игровые слова знают респонденты.

GG	90%	Хорошая игра
AFK	50%	Отошёл от компьютера
Bot	95%	Бот
QTE	15%	Сиюминутное событие
Nerf	70%	Ослабление
FPS	55%	Кадры в секунду/Шутер от 1 лица
HP	85%	Очки здоровья
Mod	45%	Модификация
Noob	90%	Неопытный игрок
RPG	60%	Ролевая игра
NP	30%	Неигровой персонаж

Мы выяснили, что количество известных терминов напрямую зависит от количества известных игр.



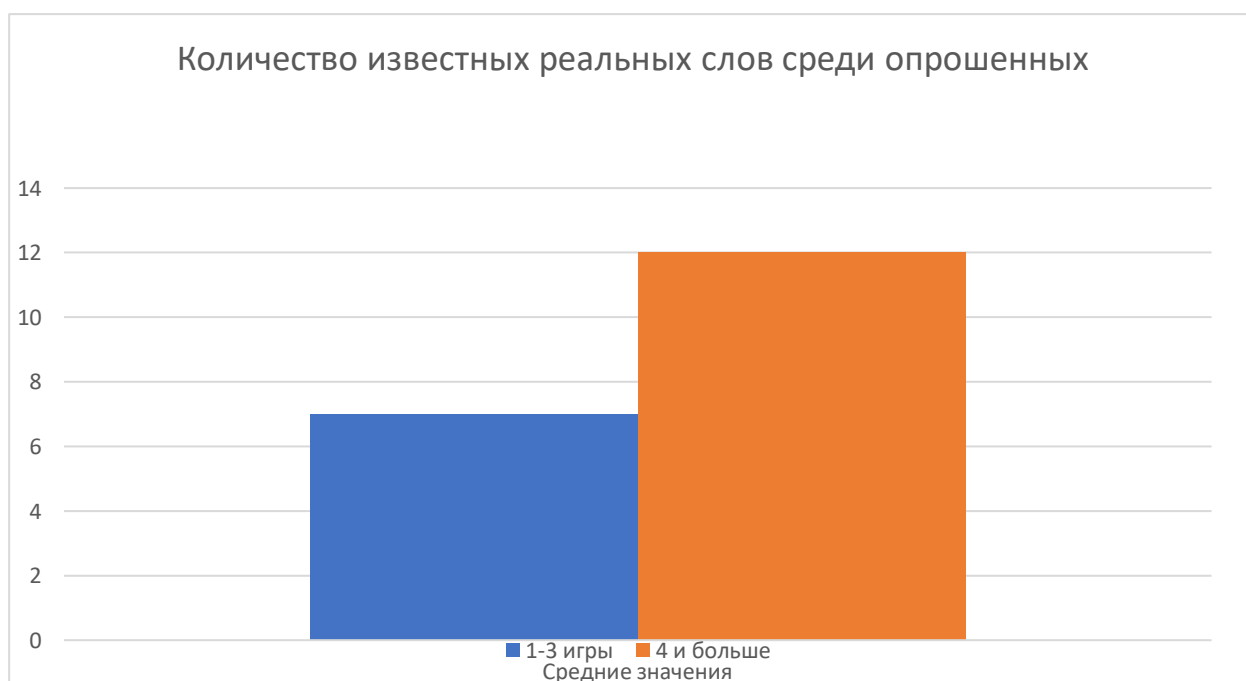
Например, игравшие в одну, две или три игры знали в среднем пять терминов.

Игравшие в 4-5 игр знали 9 терминов, а игравшие в 6-8 игр, знали 11 или все 12 терминов.

Но кроме игровых терминов, широко используются так же и вполне реальные слова, вроде

Toxic	90%	Токсичный
Boost	60%	Повышение
Gameplay	90%	Игровой процесс
Grind	40%	Старания
Engine	85%	Движок
Drop	85%	Уронить
Quest	100%	Квест
Check Point	85%	Контрольная точка
Loot	60%	Выпавшие предметы
Late	70%	Поздно
Troll	95%	Троль
Party	100%	Вечеринка
Respawn	65%	Повторное появление
Set	50%	Набор
Boss	100%	Босс

В заключительной части моего опроса подтвердилось, что игравшие в большее количество игр знают больше подобных слов.



Согласно результатам исследования, выяснилось, что количество известных игровых терминов напрямую зависит от количества известных игр. Также и количество известных неигровых терминов в группе опрошенных, игравших в большее число игр, выше, чем в группе опрошенных, игравших в меньшее число игр.

2.2. Разработка словаря для начинающих геймеров

Имея опыт в компьютерных играх и изучив специфику лексики в мире игр, мы составили словарь англоязычного компьютерного сленга, необходимый для начинающих, которые играют в компьютерные игры. Таким образом, мы получили готовый продукт. Мы считаем, что эта методическая разработка поможет в преодолении языкового барьера начинающим игрокам, а также поможет заинтересовать подростков при изучении английского языка.

a bug	баг — программная ошибка в игре
a checkpoint	чекпоинт — сохранение
a developer	разработчик
a perk	перк – особенности персонажа
a skill	скилл — навык
a speedrun	спидран — быстрое прохождение игры с целью завершить в кратчайшие сроки
a teammate	тиммейт — товарищ по команде
an achievement	ачивка — достижение
an enemy	враг, противник
NPC (non-player character)	персонаж, который не управляется игроком
damage	дамаг — урон
health	показатель здоровья
stamina	стамина — выносливость
to ban	банить — заблокировать другого игрока
to boost	бустить — повышать уровень или параметры
to cheat	читерить — использовать сторонние программы или коды, которые дают определенные преимущества
to heal	хилить — лечить, восстанавливать очки здоровья
to nerf	нерфить — снижать характеристики чего-либо в игре, ослаблять персонажа с целью избежать дисбаланса
to pick up	пикапить — подбирать
to recover	восстанавливать(ся)
to respawn	респауниться — появляться/возродиться на определенной локации
to heal	хилить — лечить, восстанавливать очки здоровья
to nerf	нерфить — снижать характеристики чего-либо в игре, ослаблять персонажа с целью избежать дисбаланса
to pick up	пикапить — подбирать

to recover	восстанавливать(ся)
to respawn	респауниться — появляться/возродиться на определенной локации
I didn't mean to send that.	Я случайно это отправил.
You underestimate my power.	Вы недооцениваете мои силы.
asap (as soon as possible)	как можно скорее
brb (be right back)	сейчас вернусь
btw (by the way)	кстати
cu (see you)	увидимся
idk (I don't know)	я не знаю
kk (okay)	хорошо
np (no problem)	без проблем
sry (sorry)	прости
ty, tnx (thank you)	спасибо
afk (away from keyboard)	отойти от клавиатуры
dc (disconnect)	отключиться от игры
gl hf (good luck, have fun)	удачи, повеселись
lft (looking for team)	ищу команду
wp (well played)	хорошо поиграли
gg (good game)	хорошая игра
f2p (free to play)	бесплатная игра
cd (cooldown)	перезарядка
devs (developers)	разрабы (разработчики)
hp (health point)	очки здоровья
main (main character)	главный персонаж
pog (play of game)	лучший момент игры
ez (easy)	легко
op (overpowered)	слишком сильный
sus (suspicious)	подозрительный
irl (in real life)	в реальной жизни

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В играх используется специальная терминология – сленг, который более всего распространён в жанре ММО игр. Сленг нужен для упрощения информации и более её быстрой передачи между игроками.

Из-за своеобразности сленговых выражений, язык геймеров отличается от классического английского языка. В ходе исследования стало ясно, что играющие в компьютерные игры подростки знают больше игровых терминов, а также реальных выражений.

Отталкиваясь от этой информации, можно сделать вывод, что компьютерные игры способствуют изучению лексики английского языка и расширяют словарный запас, у игроков, играющих в них на английском переводе или с англоговорящим партнёром.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Большой англо-русский словарь ABBYY LINGVO. М. «Русский язык Медиа», 2007.
2. Липатов В., О проекте англо-русского словаря компьютерных терминов Engcom, <http://www.etersoft.ru/content/view/30/>, 2008
3. Петрова Н.П. Виртуальная реальность: Современная компьютерная графика и анимация. - М.: Аквариум, 1997.
4. Сарган М. Выход на дракона или что развивают компьютерные игры // Школьный психолог, 1999, №16
5. Степанова М. Как обеспечить безопасное общение с компьютером. // Народное образование, 2003, № 2.
6. www.igromania.ru/
7. Язык геймеров и хакеров <https://school-science.ru/11/3/47334>
8. Особенности образования компьютерного сленга <https://science-start.ru/ru/article/view?id=923>
9. Игровой сленг https://upload.pgu.ru/iblock/6e7/uch_2014_v_35.pdf
10. Языковые особенности образования лексики игроков компьютерных игр <https://moluch.ru/archive/312/71015/>
11. Компьютерный сленг в английском языке <https://infourok.ru/kompyuterniy-sleng-v-angliyskom-yazyke-strukturnie-osobennosti-kompyuternoy-leksiki-v-angliyskom-i-russkom-yazykah-2367162.html>
12. Компьютерный сленг в современном английском языке <https://nsportal.ru/ap/library/drugoe/2017/12/06/kompyuternyy-sleng-v-sovremennom-angliyskom-yazyke>

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Опросник для учащихся 7 класса

1. В компьютерные игры вы играете больше всего?

2. Перевод каких из этих игровых терминов вы знаете?

GG
AFK
Bot
QTE
Nerf
FPS
HP

Mod
Noob
RPG
NP

3. Перевод каких из этих реальных слов вы знаете?

Toxic
Boost
Gameplay
Grind
Engine
Drop
Quest
Check Point
Loot
Late
Troll
Party
Respawn
Set
Boss

Рецензия на учебное исследование

ученика 7 класса МБОУ ЛСТУ №2

Рожнова Алексея

Для работы была выбрана *тема* «Влияние компьютерных игр на изучение английского языка». Тема рецензируемой работы достаточно *актуальна* в настоящее время, поскольку современные подростки проводят много свободного времени, играя в компьютерные игры. Партнерами по игре могут оказаться не только наши соотечественниками, но и жители разных стран. Английский язык можно смело считать проводником в коммуникации в данной социальной среде, у подростков есть реальная мотивации изучать английский язык.

Исследовательская работа структурно выстроена правильно, логична, четко сформулированы цель и задачи, присутствуют моменты исследования научного характера и заключение по работе. Учеником исследован материал выходящий за рамки школьной программы. Содержание отвечает выбранной теме, которая раскрыта достаточно, учитывая возраст автора работы.

Исследовательская работа четко структурирована, грамотно изложена, прослеживается логическая связь между частями работы, отличается завершенностью. Автором использованы общенаучные термины.

Работа отвечает выбранной теме, может использоваться в качестве обзорного факультативного материала на уроках английского языка в основной школе.

В работе ученик проявил исследовательские качества, самостоятельность в изучении большого объема специализированной источников информации, компьютерную грамотность в оформлении и создании презентации к защите.

Руководитель:

Волкова О.Д.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Согласование участия в открытом региональном конкурсе исследовательских и проектных работ школьников «Высший пилотаж - Пенза» 2023.

В оргкомитет конкурса исследовательских и проектных работ школьников «Высший пилотаж - Пенза» 2023

Для участия в открытом региональном конкурсе исследовательских и проектных работ школьников «Высший пилотаж - Пенза» 2023 от образовательной организации

МБОУ МСТУ №2

направляется работа на тему:

Высшие компьютерных игр на изучение английского языка.

секция лингвистика

Автор(авторы) работы:

Рожнов Алексей Русланович

Научное руководство:

Воевова Оксана Дмитриевна, учитель английского языка

Директор ОО

[Handwritten signature]



[Handwritten signature]