

# Язык программирования

# Python

## 07 Ввод-вывод



# Файловый режим

Для продолжения изучения основ Python перейдем к файловому режиму работы.

При работе в этом режиме весь код, находящийся в файле, запускается с первой строки до последней.

В интерактивном режиме результат написанного выражения выводился на следующей строке.

В файловом режиме для вывода данных необходимо использовать функции вывода.

# Вывод данных

Для вывода данных используется функция `print`. С помощью `print` мы можем выводить значения выражений и переменных. То, что мы желаем напечатать на экране, помещаем внутри скобок.

```
a = 5
```

```
b = 10
```

```
print(100) # 100
```

```
print(a) # 5
```

```
print(b) # 10
```

```
print(a + b) # 15
```

```
print('hello') # hello
```

# Вывод данных

Причем посредством функции `print` можно выводить и несколько значений. Для этого переменные и выражения надо перечислить внутри скобок через запятую.

```
a = 5
```

```
b = 10
```

```
print(100, 200) # 100 200
```

```
print(a, b) # 5 10
```

```
print(b, a) # 10 5
```

```
print(a + b, a - b, a * b, a / b) # 15 -5 50 0.5
```

```
print('hello', 'world') # hello world
```

# Разделитель

При печати нескольких значений, записанных через запятую, по умолчанию функция `print` разделит их пробелом. Мы можем изменить разделитель на любой другой символ или последовательность символов.

Для этого после перечисления данных для печати после запятой необходимо параметру `sep` (от англ. `separator` — разделитель) задать другое значение.

```
print(10, 20, 30, sep = '/') # 10/20/30
```

```
print('hello', 'world', sep = '\n')
```

```
hello
```

```
world
```

# Конец строки

По умолчанию при печати с помощью функции `print` строка заканчивается переходом на новую строку (`\n`).

Мы можем изменить и это.

```
print(10, 20, end = 'end') # 10 20end
```

```
print('hello', end = '_world') # hello_world
```

# Преобразование типов

Возможность преобразовать значение одного типа в другой бывает очень полезной.

Полезно, например, число представить как строку и наоборот.

Для этого используются функции преобразования типов, названия которых совпадают с названиями типов.

```
int('100') # Преобразует строку '100' в целое число 100.
```

```
str(200) # Преобразует целое число 200 в строку '200'
```

# Вывод данных

```
print() # Переход на новую строку
```

```
a = 1
```

```
b = 2
```

```
print('a + b = ', a + b) # a + b = 3
```

```
print(a, '+', b, '=', a + b) # 1 + 2 = 3
```

```
print(str(a) + ' + ' + str(b) + ' = ' + str(a + b)) # 10 +  
20 = 30
```

```
print(str(2 + 2) * int('1' + '0')) # 4444444444
```



# Ввод данных

Ввод данных позволяет очень многое. Он создает интерактив, не нужно лезть в код, чтобы исправлять параметры, необходимые для вычислений и еще много-много причин, почему он важен.

Для считывания вводимой нами строки используется функция `input`. Она считывает строку с клавиатуры и возвращает значение этой строки.

Возвращаемое значение можно сразу присвоить переменной.

```
message = input()
```

Введенные вами символы до нажатия Enter будут доступны через переменную `message`.

# Ввод данных

Важно, что функция `print` всегда возвращает именно строку.

Даже если вы введете число, вернется строка. При попытке сложить, предположим 2 введенных вами таких «числа» произойдет конкатенация, а не сложение.

```
a = input() # a = '1'
```

```
b = input() # b = '9'
```

```
print(a + b) # '19' (кавычки поставлены для понимания)
```

```
print(int(a) + int(b)) # 10
```

# Ввод данных

Мы также можем объединить считывание строки и преобразование типов.

```
a = int(input()) # a = 1  
b = int(input()) # b = 9
```

Теперь в переменных a и b будут храниться целые числа, а не строки.

# Итоги

Мы познакомились с такими понятиями, как ввод данных, вывод данных, разделитель, конец строки, преобразование типов, а также попрактиковались в работе с интерпретатором в файловом режиме.